



CLUBS 6-10 ANS après l'école du 1er trimestre 2017 Du mardi 03 janvier au vendredi 07 juillet 17

Réservations possibles :
Courrier et mail - A La Classerie

Nom et Prénom du responsable :

Adresse :

QF-tranche : (Attention carte de quotient à renouveler, valable au 1^{er} septembre 2016 au 31 août 2017)

Tél :

Email :

Votre enfant bénéficie-t-il d'un Projet d'Accueil Individualisé OUI NON

Nom et Prénom de l'enfant :

Date de naissance de l'enfant :

Groupe scolaire (1) :

CLUBS (2) : CHATEAU - PRAUD - TRENTEMOUT - JAUNAI

Codes	THEMATIQUES	LUNDI	MARDI	JEUDI
C 02	Expression (Praud)			
C 03	Robotique (Jaunais)			
C 04	Jeux de magie (Jaunais)			
C 05	Jeux (Château)			
C 06	Robotique (Château)			
C 07	ADST* & Environnement (Praud)			
C 08	Expression (Praud)			
C 09	Expression (Château)			
C 10	Mouvements & Chorégraphie (Château)			
C 12	ADST* (Trentemoult)			


(1) Indiquer le nom du Groupe Scolaire que fréquente votre enfant.

(2) Entourer le nom du Club correspondant à votre demande.

Les Clubs fonctionnent les lundis, mardis, jeudis de 16h15 à 18h30, avec la possibilité de venir chercher les enfants dès 18h00.

Les enfants inscrits aux Clubs sont pris en charge, par des animateurs de l'ARPEJ-Rezé, dès la sortie de l'école (des pédibus sont organisés avec certaines écoles élémentaires – Voir le tableau ci-joint).

*ADST : Activités de Découverte Scientifique et Technique

	Lieu où se déroule le CLUB Période du 03 janvier au 07 juillet 2017	Jour	Thématique	Présentation
C 02	Accueil de loisirs de Praud (Pédibus entre l'école Chêne Creux et l'accueil de loisirs)	Lundi	Expression	«Tous en scène» : Ecrire, fabriquer et jouer son spectacle. Participer à la mise en scène d'un spectacle, de l'écriture à la représentation.
C 03	Accueil de loisirs du Jaunais (Pédibus entre l'école Ouche Dinier et l'accueil de loisirs)	Lundi	Robotique	Imaginer et fabriquer des robots pour répondre à des défis, construire des sculptures mobiles, inventer des mécaniques et créer des temps à jouer. Participer aux Trophées Robotiques.
C 04	Accueil de loisirs du Jaunais (Pédibus entre l'école Ouche Dinier et l'accueil de loisirs)	Lundi	Jeux de magie	«Jeux de magie et tours de prestidigitation» : Apprendre et inventer des tours de magie qui pourront être présentés lors d'un spectacle commun avec le club «petits jeux de cirque».
C 05	Accueil de loisirs du Château (Pédibus entre l'école Château Sud et l'accueil de loisirs)	Mardi	Jeux	«Les petits jeux du cirque» : Découvrir les techniques du cirque et mettre en scène un spectacle. (jonglerie, diabolo, bâton du diable, numéro de clown, ...)
C 06	Accueil de loisirs du Château (Pédibus entre l'école Château Sud et l'accueil de loisirs)	Mardi	Robotique	Imaginer et fabriquer des robots pour répondre à des défis, construire des sculptures mobiles, inventer des mécaniques et créer des temps à jouer. Participer aux Trophées Robotiques.
C 07	Accueil de loisirs de Praud (Pédibus entre l'école de Ragon et l'accueil de loisirs)	Mardi	ADST* & Environnement	Atelier cuisine : de la nature à l'assiette. Préparer des plats de gourmands et faire des découvertes sur les surprises que nous réservent les ingrédients.
C 08	Accueil de loisirs de Praud (Pédibus entre l'école de Ragon et l'accueil de loisirs)	Mardi	Expression	«La petite troupe théâtrale» : Vivre la vie des acteurs de théâtre et jouer des scènes avec les copains. Se déguiser, apprendre des répliques, monter une pièce.
C 09	Accueil de loisirs du Château (Pédibus entre l'école Château Sud et l'accueil de loisirs)	Jeudi	Expression	«Photographes en herbes : La nature dans la ville». Apprentissage de la prise de vue de photos numériques sur la place de la flore dans le quartier du Château. Préparer une exposition.
C 10	Accueil de loisirs du Château (Pédibus entre l'école Château Sud et l'accueil de loisirs)	Jeudi	Mouvement & Chorégraphie	Le plaisir de danser entre copains choisir sa « playlist » & créer les pas de danse les plus originaux.
C 12	Accueil de loisirs de Trentemoult (Pédibus entre l'école de J. Jaurès et l'accueil de loisirs)	Jeudi	ADST*	«Les fous savants» : Bricolages et expériences scientifiques et techniques.

*ADST : Activités de Découverte Scientifique et Technique